

BiVo 2021 · Applikationsentwicklung und Plattformentwicklung · 53 Bausteine in 11 Fachgebieten

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11			
Business Engineering	Data Management	Web Engineering	Application Engineering	Service Management	Testing	System Management	Network Management	IT-Projektmanagement	Security / Risk Management	Erweiterte Grundlagen / ABU-Deutsch			
			324A DevOps-Prozesse mit Tools unterstützen 321A Verteilte Systeme programmieren üK335A Mobile Applikationen realisieren üK223A Multi-User-Applikationen objektorientiert realisieren 323A Funktional programmieren 183A Applikationssicherheit implementieren			159P Directoryservices konfigurieren und in Betrieb nehmen 300P Plattformübergreifende Dienste in ein Netzwerk integrieren üK185P Sicherheitsmassnahmen für KMU-IT analysieren und implementieren üK190P Virtualisierungsplattform aufbauen und betreiben üK184P Netzwerksicherheit implementieren üK188P Services betreiben, warten und überwachen 143P Backup- und Restore-Systeme implementieren 141P Datenbanksysteme in Betrieb nehmen 346G Cloud-Lösungen konzipieren und realisieren üK187G ICT-Arbeitsplatz mit Betriebssystem in Betrieb nehmen			ITILCsBe IT-Servicemanagement mit ITIL 157P IT-System-Einführung planen und durchführen 306BCsBe IT-Kleinprojekt abwickeln (Praxis) 306AG IT-Kleinprojekt abwickeln 431G Aufträge im eigenen Berufsumfeld selbständig durchführen 212CsBe Lern- und Arbeitstechniken einsetzen			182P Systemsicherheit realisieren 114G Codierung, Kompression, Verschlüsselung 231G Datenschutz und Datensicherheit anwenden	ABU / DeutschG Allgemeinbildender Unterricht / Deutsch EG Englisch inkl. Cambridge-Zertifizierung MG Mathematik
245G Innovative ICT-Lösungen umsetzen 241G Innovative ICT-Lösungen initialisieren 254G Geschäftsprozesse beschreiben 301/302CsBe Fortgeschrittene Funktionen von Office-Werkzeugen nutzen	165A NoSQL-Datenbanken einsetzen üK106G Datenbanken abfragen, bearbeiten und warten 164G Datenbanken erstellen und einfügen 162G Daten analysieren und modellieren	üK295A Backend für Applikationen realisieren üK294A Frontend einer interaktiven Webapplikation realisieren 347A Dienst mit Container anwenden 322A Benutzerschnittstellen entwerfen und implementieren 293A Webauftritt erstellen und veröffentlichen	426A Software mit agilen Methoden entwickeln 320A Objektorientiert programmieren 319G Applikationen entwerfen und implementieren	158P Software-Migration planen und durchführen 169P Dienste mit Container bereitstellen 122G Abläufe mit einer Scriptsprache automatisieren	450A Applikationen testen		145P Lokale Netze betreiben und erweitern 129P LAN-Komponenten in Betrieb nehmen üK216A/P Internet-of-Everything-Endgeräte in bestehende Plattform integrieren 123P Serverdienste in Betrieb nehmen 117G Informatik- und Netzinfrastruktur für ein kleines Unternehmen realisieren						

Niveau 1

Niveau 2

Niveau 3

Niveau 4

CsBe-Module

G Grundlagen · A Applikation · P Plattform · A/P beide

ABU / Deutsch: gemäss Vorlage nicht bei Berufsumsteigenden. Die Niveaus bezeichnen die Einordnung der Vorlage, nicht Semester oder eine verbindliche Unterrichtsreihenfolge.